



ELSŐ EVDSZ FOCI KUPA KIÍRÁS

A Labdarúgó torna

Helye: Budapesti Elektromos Sportegyesület

Címe: H-1138 Budapest. Népfürdő utca 18-20

Időpontja: 2016.10.01.

Regisztráció: 2016.10.01. 08.30 óráig

Orvosi ügyelet: Sportambulancia

Ellátás: A rendezvény ideje alatt az ebéd és ásványvíz biztosított.

Az első 3 helyezett csapat, a legjobb kapus és a legtöbb gólt szerző játékos díjazásban részesül.

Nevezési határidő: 2016.08.25.

A nevezési lap a www.vd.hu oldalról letölthető.

Nevezni a kitöltött nevezési lap focikupa@vd.hu e-mail címre küldésével lehet a fenti határidőig.

A csoportbeosztások a nevezés lezárta után kerülnek kiküldésre.

Nevezési kritériumok:

- A találkozón csak szakszervezeti tagok vehetnek részt, felső korhatár nincs. (Ezt a tagszakszervezeti vezetőnek a Nevezési lapon aláírásával igazolnia kell!)
- Egy tagszervezet csak egy csapatot indíthat.
- Nevezési létszám: Min. 7 és max. 10 fő/csapat. A játékosnak a torna alatt bármikor igazolnia kell tudnia, hogy a kiírásban foglalt feltételeknek megfelel (pl. fényképes igazolvány).
- A labdarúgó tornán egészségügyi igazolás nem szükséges, mindenki saját felelősségére vesz részt.
- Nem indulhat olyan játékos, aki szerepel nemzeti bajnokságban (NB I., II.), illetve futsal I. versengésekben!

A mérkőzések kritériumai:

- Létszám a pályán: 5 mezőnyjátékos + 1 kapus
- Pálya: füves kispálya
- Játékidő: 2 x 15 perc, 3 perc szünettel (a nevezett csapatok számától függően változhat)
- A mérkőzéseken csak az ún. hernyótalpas (salakcipő) és simatalpú cipő használata engedélyezett. Előzőektől eltérő bármilyen sportcipő használata TILOS!
- A csapatok mezőnyjátékosai csak egyforma (lehetőleg számozott) felsőmezben léphetnek pályára.
- Jelzőmezről vagy megkülönböztető szerelésről a csapatoknak saját maguknak kell gondoskodni.
- A kapu mérete azonos a kézilabda kapuéval.
- Játékost cserélni csak a felezővonalától 2 méter távolságon belül, a saját térfélen lehet. A csereszabály megsértése esetén a beálló játékos büntetése sárga lap. Mezőnyjátékost korlátlanul, kapust azonban csak játékvezetői engedéllyel lehet cserélni.
- Az oldalvonalon, játéktéren kívülre került labda, játékba hozása oldalberúgással lehetséges. A labdát csak a vonalra, vagy azon kívülre lehet letenni.
- Az alapvonalon túlra került labdát a kapus kidobással vagy kapukirúgással hozza újra játékba a büntető terület bármely részéről. A labda csak akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja.
- Kapus kidobással vagy kirúgással közvetlenül gólt nem lehet elérni (kivéve, ha játékban volt a labda).
- Amennyiben a kapusról az alapvonalon túlra kerül a labda, szögletet kell ítélni. Hazaadás a nagypályás szabályok szerint. A büntetőterületen kívül a kapus mezőnyjátékosnak számít és akár gólt is rúghat.
- Becsúszás nem engedélyezett (sárga lapos figyelmeztetés).

- Szabálytalanságok büntetése:
 - Sárga lap esetén a vétkes játékosnak 2 percre el kell hagynia a játékteret. 2 perc letelte után a játékos visszajöhet. (Sárga lap adható, a labda játékba hozásának akadályozása, vagy a játékvezető szidalmazása miatt is)
 - Piros lap, vagy második sárga lap esetén a kiállítás végleges. 5 perc letelte után másik játékos beállhat. (Piros lap adható kirívóan súlyos sportszerűtlenség esetén, vagy második sárgalap után)
 - A torna következő mérkőzésén a kiállított játékos nem szerepelhet! A 2. piros lappal kiállított labdarúgó a további mérkőzéseken nem szerepelhet.
- Pontrúgásoknál (kezdéskor, szabadrúgásnál és szögletnél) a letett labdától min. 5 méterre; bedobásnál min. 3 méterre kell állnia az ellenfél játékosának. (Ezen szabályt megszegő játékosnak sárga lap is adható)
- A büntetőrúgást 7 méterről kell elvégezni.
- A mérkőzésen hivatásos játékvezetők bíraskodnak. A nem szabályozott kérdésekben a Magyar Labdarúgó Szövetség kispályás labdarúgás egységes szabályzatában foglaltak az irányadók. Vitás esetben 3 fős Versenybizottság dönt, melynek tagjait a rendező kéri fel.
- Az adott mérkőzés hivatalos kezdési időpontjához képest 5 vagy több perccel később érkező csapat esetében a győztesnek járó 3 pontot a Szervezőbizottság automatikusan az ellenfélnek ítéli.
- Pontozás: győzelem (3 pont), döntetlen (1 pont), vereség (0 pont).
- Pontegyenlőség esetén először az egymás ellen elért eredmény számít.
 - Két vagy több csapat pontegyenlősége esetén sorrendben a következők döntenek a helyezésről:
 - jobb gólkülönbség
 - több rúgott gól
 - Ha mindez nem elegendő, akkor 3-3 hetes rúgás következik.
- Döntetlen a rendes játékidő végén az egyenes kieséses szakaszban: csapatonként 5-5 büntetőrúgás következik, ez utáni egyenlőségénél felváltva első kihagyásig úgy, hogy azonos körben a másik értékesíti. Amennyiben a játékosok elfogynak, (beleértve a kapust is) akkor a már korábban hetest rugó játékos újra rúghat.